

ТОГБОУ «Караульский детский дом им. Г.В.Чичерина»

ДЕЙСТВУЮЩИЙ ПРОЕКТ С 2003 года

Областная военно-патриотическая игра

для детей сирот и детей, оставшихся без попечения родителей

"РУССКИЙ ВИТЯЗЬ"



Всероссийский фестиваль педагогического творчества (2014/15 учебный год)

Номинация: Организация праздников и мероприятий в средних учебных заведениях

Название работы: Организация и проведение областной военно-патриотической игры «Русский Витязь» и развитие гражданского и патриотического воспитания детей-сирот и детей, оставшихся без попечения родителей Тамбовской области

Автор: Захаров Виктор Андреевич

Место выполнения работы:

Тамбовская область, Инжавинский район, село Караул, улица Садовая, дом 77.

ТОГБОУ «Караульский детский дом им. Г.В.Чичерина»

III. КОНКУРСНАЯ РАБОТА

Автор и организатор проекта: *Захаров Виктор Андреевич, директор ТОГБОУ «Караульский детский дом им. Г.В.Чичерина».* E-mail: karaul_det_dom@mail.ru, 393328. Тамбовская обл., Инжавинский р-н., с. Караул, ул. Садовая, 57. (Приложение)

Название работы: *Организация и проведение областной военно-патриотической игры «Русский Витязь» и развитие гражданского и патриотического воспитания детей-сирот и детей, оставшихся без попечения родителей Тамбовской области*

Краткая аннотация работы:

Воспитание детей и молодежи в современном российском обществе реализуется в условиях экономического и политического реформирования, в силу которого существенно изменилась социокультурная жизнь подрастающего поколения. Это вызвало негативные изменения в подростковой среде. Особенно печальная картина наблюдалась в начале 2000 годов у детей, находившихся в особо трудных условиях, которые приводили их в детские дома и интернаты. Категория таких детей весьма обширна: дети-сироты, дети, оставшиеся без попечения родителей, дети из семей алкоголиков, дети-беженцы и т.д. Слабые, неподготовленные физически и психологически, они становились лёгкой добычей представителей преступной среды, сулящих лёгкие деньги и быстрый путь к обеспеченной жизни. Складывающееся положение требовало более активных и действенных мер государства, системы образования, всего общества по воспитанию у детей и молодёжи качеств гражданственности, патриотизма, культуры общения. Одной из причин создавшегося положения являлось практическое свертывание военно-патриотического воспитания и физического развития детей и молодежи в учебных заведениях. Для разрешения данной ситуации принимались, принимаются и реализуются различные государственные программы. Одна из них «Патриотическое воспитание граждан Российской Федерации».

Одной из форм патриотического воспитания являются детские военизированные игры. Мною была разработана в 2003 году, апробирована и проводится ежегодно на базе ТОГБОУ «Караульский детский дом им. Г.В.Чичерина» военно-патриотическая игра «Русский Витязь» для детей-сирот и детей, оставшихся без попечения родителей детских домов и школ-интернатов всей Тамбовской области и учащихся общеобразовательных школ Инжавинского района. Игра способствует решению целого ряда педагогических задач воспитательного, образовательного и развивающего характера, является школой гражданственности, физической и духовной закалки детей-сирот и детей, оставшихся без попечения родителей, подготовки к защите Отечества.

За время своего существования игра дважды меняла статус - межрайонная, областная.

Жизнь не раз доказывала, что преподанное знание о достижениях человеческого духа, о нравственных высших ценностях не оберегает человека от власти низменных страстей и несправедного пути, если оно не соединено с соответствующим личным опытом, окрашенным сильными эмоциональными переживаниями. Возможность получить этот опыт как раз, и дает «Русский Витязь». Она помогает преодолеть разрыв между знаниями о нормах поведения, идейно - нравственными представлениями и практикой жизни, в какой - то степени способствует моральному оздоровлению подростковой среды.

Военно-патриотическая игра является естественным продолжением школьного курса ОБЖ, его практической частью. Это уникальная площадка для отработки знаний и умений, полученных на занятиях, навыков поведения в экстремальных и чрезвычайных ситуациях, безопасного существования в природной среде. Игра дает подросткам возможность получить представление о воинской службе, на практике познакомиться с ее азами. Здесь удовлетворяется их естественная потребность, тяга к приключениям, риску, романтике, воинской героике, т.е. тому, что так недостает детям в подростковом возрасте. Вся игра, начиная с торжественного построения и до ее закрытия, пронизана духом патриотизма, уважения к славным традициям русского воинства, любви к своей Родине. «Русский Витязь» - уже одно название работает на воспитание патриотических чувств.

Результаты этой игры еще раз доказывают, что патриотизм должен и может вырастать только из разнообразной социальной практики - из дела, а не из внушения и научения из - за учительского стола. В детях останется только то, что они сами прочувствуют, потрогают, переживут, пропустят через себя.

Проект реализуется с 2003 года. Для проведения игры «Русский Витязь» используются внебюджетные средства финансирования: средства управления образования и науки Тамбовской области, администрации района и комитета по молодежной политике и спорту, от подсобного хозяйства детского дома, средства предпринимателей и спонсоров.

Главная идея военно-патриотической игры «Русский Витязь» не выявление сильнейших команд в ходе соревнований, а приобретение участниками необходимых навыков и умений для преодоления сложных жизненных, реальных ситуаций.

Быт участников игры - соревнований построен на принципе полного самообеспечения и самообслуживания. Все команды располагаются в полевом палаточном лагере, состоящем из отдельных бивуаков, каждая из них живет самостоятельной жизнью - дети заготавливают дрова, готовят пищу, обустривают свой быт. Общим для всех является участие в соревнованиях и конкурсах «Русского Витязя» согласно Положения.

В условиях общей атмосферы военно-патриотической игры исподволь, естественно прививаются высокие нормы и ценности человеческого поведения: товарищество, забота о других, интеллектуальная и деловая активность, необходимые для выживания и благополучия группы. Они подкрепляются мощными положительными эмоциями за счет факторов, воздействующих на подростка в подобных условиях: новизны и необычности обстановки, обилия информации, соревновательного духа, чувства безопасности, дружеского общения, реальной возможности самоутверждения в преодолении трудностей. Здесь участникам игры предоставляется возможность самим, на основе своих знаний и житейского опыта, принимать решения и нести за них ответственность.

Военно-патриотическая игра «Русский Витязь» создает благоприятные условия и возможности эффективного формирования общественно - активной, гармонично развитой личности, сочетающей в себе духовное богатство, моральную чистоту и физическое совершенство, для воспитания гражданина - Патриота Родины.

При организации и проведении военно-патриотической игры «Русский Витязь» необходимо учесть:

— на организацию и подготовку игры уходит не менее 2 - 3-х месяцев, в

- школах и интернатных учреждениях готовят команды тоже не менее;
- необходима поддержка местных и областных властей - администрации;
 - опыт показывает, что необходимо сотрудничество с заинтересованными структурами (военкомат, пожарная часть, полиция, ГИБДД, больница, РОСТО, отдел по ГО и ЧС при администрации и т.д.);
 - привлечение военнослужащих, участников военных действий, отслуживших в рядах Российской Армии, ветеранов ВОВ;
 - особое внимание уделяется подготовке судей;
 - желательно дистанцию оставлять закрытой, чтобы ребята могли в большей мере проявить инициативу и самостоятельность;
 - на этапах участникам необходимо предлагать как можно больше практических заданий, не пытаясь заменить их теоретическими.

У этой игры много плюсов и не только воспитательного и развивающего характера. Главная модель, а механизм таков, что можно постоянно обновлять и изменять ее содержание (этапы), в зависимости от социальных условий и заказа общества.

Цель, задачи проекта:

Основной целью военно-патриотической игры «Русский Витязь» является воспитание у детей-сирот и детей, оставшихся без попечения родителей чувства патриотизма и гражданственности, чувства сопричастности к истории России, формирование правильного представления о воинской службе, привития любви к своей Родине России, содействие защите жизни, здоровья и достоинства подростков, содействие популяризации и пропаганде среди подростков основ здорового и безопасного образа жизни, распространению высоких жизненных норм и ценностей.

Для выполнения поставленной цели военно-патриотическая игра «Русский Витязь» решает следующие задачи:

- способствовать интеллектуальному, физическому и духовному развитию личности подростка и преодолению разрыва между ними;
- подготовка воспитанников к самостоятельной жизни;
- моральная и физическая подготовка подростков к службе в рядах Российской Армии, привитие молодежи любви к Отечеству и уважению славных традиций Вооруженных сил.
- сплочение детского коллектива, развитие хороших качеств и ответственности, взаимовыручки;
- приобщение детей к здоровому образу жизни;
- осуществление методической помощи образовательным учреждениям по отработке школьного курса ОБЖ;
- приобщение детей и юношей к вопросам личной и общественной безопасности;
- обучение подростков практическим навыкам и умениям действия в реальных, в том числе и экстремальных ситуациях, оказания само и взаимопомощи умелыми и быстрыми действиями;
- преодоление разрыва между знаниями о нормах поведения, идейно - нравственными представлениями и практикой жизни.

Содержание работы:

Общие положения.

Календарный план. Его разработка ведется на основе плана мероприятий управления образования и науки Тамбовской области.

Календарный план должен быть утвержден директором детского дома и согласован с управлением образования и науки Тамбовской области.

Отступления от календарного плана могут ухудшить проведение соревнований. Календарный план составляется в середине предыдущего года. В нем указывается наименование, масштаб соревнований, сроки и место проведения.

Календарный план, таким образом, дает возможность определить число участников и судей, получить другие сведения, необходимые для составления сметы.

Планируя соревнования, желательно посвятить их какой - либо знаменательной дате.

Смета. Смета составляется после выбора конкретного места проведения соревнований - для правильного учета транспортных расходов, условий размещения и оборудования дистанции. Предусматривается также оплата питания судей, канцелярские, типографические и прочие расходы; приобретение призов, инвентаря для оборудования дистанции.

Штаб. Для четкой организации и проведения подготовительных работ формируется штаб, состав которого утверждается проводящей организацией.

Членами штаба являются: представители администрации детского дома (начальник штаба), РОВД, прессы, пожарной части, молодежной организации.

Положение. Положение наряду с Правилами, служит основным документом для данных соревнований, и им должны руководствоваться участники и судьи.

Изменения и дополнения к Положению, не вызванные требованиями обеспечения безопасности или резко изменившимися метеоусловиями, имеет право вносить только организация, утвердившая его, или ее представитель не позднее начала первой жеребьевки.

Положение должно содержать следующие разделы: цели и задачи, время и место проведения, руководство соревнованиями, участники, программа, условия проведения соревнований, финансирование, порядок и сроки подачи заявок, требуемая документация, условия приема участников и снаряжение, определение результатов, награждение. Положение утверждается Приказом управления образования и науки Тамбовской области.

Организация быта в полевых условиях

Размещение участников и судей. На поляне каждой команде отводится место. При этом указывается место для костра. В зависимости от количества команд размещение может быть в линию или в две параллельные линии. Судейский лагерь располагается, обособлено, но вблизи лагеря участников.

Для автомашин отводится специальная стоянка у границ лагеря. Границы лагеря на въезде обозначаются шлагбаумом.

Организация питания. В полевых условиях команды сами занимаются приготовлением пищи. Обеспечением питания судейской бригады занимается повар, а на время соревнований судьи обеспечиваются сухим пайком.

Медицинское обслуживание. Для медицинского обслуживания участников игры выделяется фельдшер, который постоянно присутствует на соревнованиях. Фельдшер находится в районе старта - финиша, где поддерживается постоянная связь со всеми этапами. В его распоряжении находится санитарная машина, либо другой транспорт. На удаленных этапах предусмотрены аптечки.

Транспорт. Команды на соревнования прибывают на своем транспорте, что значительно облегчает задачу - остается только вывесить указатели движения. Кроме этого необходимо обеспечить транспорт на все время проведения соревнований для доставки судей к этапам, подвоза снаряжения, продуктов и др.

Консультативная работа. Любые соревнования логично использовать как место, где можно получить методическую консультацию. Часто поднимаются вопросы связанные организацией судейства на подобных мероприятиях, подготовки судей и др.

Обеспечение безопасности в лагере. Этот вопрос прорабатывается, начиная с выбора места для лагеря. Глубокие ямы, обрывистые берега, опасные в вечернее время огораживаются или обозначаются. В лагере категорически запрещается присутствие посторонних. Комендант устанавливает ночные дежурства силами представителей команд, кроме этого РОВД организует временный пост.

Работа с прессой. Участники заинтересованы, чтобы мероприятие как можно шире освещалось в прессе. Это во многом зависит от организаторов: своевременно посланного приглашения, затем напоминания и, наконец, помощи в работе во время соревнований.

Судейская коллегия обеспечивает нормальный подход к месту соревнований представителей прессы; комендантская служба помогает операторам, журналистам добраться до этапа, доставить аппаратуру и решает вопросы размещения и питания.

Оформление лагеря. Красивое оформление лагеря создает общее праздничное настроение. План лагеря разрабатывается заранее: определяются места расположения команд, штаба, судейского лагеря, плаца, места стоянки машин, информационные стенды.

На информационных стендах размещаются: Положение, Приказ, Условия проведения соревнований, карта местности, результаты жеребьевки, таблицы результатов соревнований по видам и сводная ведомость.

Выбор места проведения игры. Требования к месту проведения столь разнообразны, а порой и противоречивы, что выбор приходится делать с учетом наиболее важных факторов. Самый важный из них — рельеф местности. Он имеет овраги, крутые склоны, реку, лесные участки для ориентирования. Важным фактором является и дорога, по которой к лагерю, в любую погоду, можно доставить участников, снаряжение, продукты, могут подойти машины «скорой помощи», милиции и т.д. Большую роль играет эстетическое восприятие место соревнований и размещения участников.

Всем этим требованиям отвечает стадион села Караул - местечко, расположенное на правом берегу реки Ворона.

Разрешение на проведение мероприятия и пользование дровами получается заблаговременно в лесничестве.

Назначение жюри соревнований. Жюри создается штабом для общего наблюдения за ходом игры и решения сложных вопросов, связанных с

толкованием Правил и Положения, если мнения главной судейской коллегии (ГСК) резко разделились, а главный судья затрудняется в принятии решения.

Подготовка наградного материала. Перечень необходимых призов, грамот, дипломов и т.д. составляется на основании соответствующего раздела Положения, и они приобретаются проводящей организацией. Подводя итоги игры желательно отметить грамотами все команды и руководителей команд.

Особый вопрос - знаки отличия судей. Мы решили этот вопрос, выдав членам ГСК бейджи с указанием должности занимаемой на соревнованиях и ФИО.

Церемония открытия и закрытия. Проводятся эти мероприятия по заранее отработанному, и отрепетированному сценарию. Площадка заранее размечается, устанавливается флажок, отводится место для переходящего кубка «Русский Витязь», для оркестра.

Охрана природы. Этот вопрос особенно актуален при размещении команд в полевых условиях. На первом же инструктаже комендант лагеря знакомит под роспись руководителей команд с Правилами охраны природы.

План мероприятий оргкомитета по подготовке мероприятий.

Общеизвестная формула - четкое планирование и контроль выполнения служат залогом успеха - в полной мере относится как к организации соревнований, так и к организации военно - патриотической игры. Тем более, что работа по подготовке бывает необычайно разноплановой и второстепенных вопросов в ней нет. Систематизация их, назначение ответственных исполнителей и контрольных сроков в значительной мере способствуют успешной подготовке и проведению игры.

Разделы работы и мероприятия	Ответственный	Сроки подготовки
<p style="text-align: center;"><u>Общие вопросы</u></p> <p>Создание штаба. Разработка и рассылка Положений. Выбор места проведения. Назначение жюри соревнований. Подготовка призов, дипломов. Церемония открытия и закрытия. Охрана природы.</p> <p style="text-align: center;"><u>Обслуживание участников</u></p> <p>Размещение участников, судей. Организация питания. Медицинское обслуживание. Транспорт. Консультационная работа. Обеспечение безопасности в лагере.</p> <p style="text-align: center;"><u>Материально-техническое обеспечение.</u></p> <p>Инвентарь для комендантской службы. Снаряжение, инвентарь для дистанции. Канцелярские принадлежности. Бланки документов.</p> <p style="text-align: center;"><u>Работа судейской коллегии</u></p> <p>Утверждение ГСК. Комплектование судейской коллегии. Подготовка дистанции. Карты «Маршрута выживания». Установочный семинар.</p>		

Материально - техническое обеспечение.

В круг обязанностей коменданта входит: подготовка поляны, размещение вновь прибывающих, выдача и приемка инвентаря, организация трудового десанта, питание, охрана природы, безопасность в лагере и многое другое.

Инвентарь для комендантской службы. Перечень необходимого инвентаря и его количество не бывает постоянным (лопаты, двуручные пилы, грабли, набор плотницкого инструмента, топоры, информационный щит, «волчатник», тент, указатели и проч.).

Снаряжение и инвентарь для оборудования дистанции. Этот перечень также корректируется в зависимости от этапов соревнований.

Снаряжение и инвентарь для дистанции

Наименование	Количество
веревка основная 10 -12 мм. м.	400
веревка вспомогательная 5-8 мм. м.	150
карабины шт.	25
страховочные системы комплект,	24
палатки шт.	2
«волчатник» м.	1200
секундомеры шт.	6
транспаранты «Старт», «Финиш» шт.	2
призмы для КП	25
компасы шт.	10
указатели этапов, шт.	по количеству этапов

Канцелярские принадлежности

Наименование	Количество
ватман листов	5
бумага писчая кг.	4
бланки протоколов шт	75
ручки шариковые шт.	40
карандаши простые шт.	50
карандаши цветные компл.	3
фломастеры компл.	3
клей	4
линейки, угольники шт.	6
кнопки, скрепки, булавки коробок.	3
скотч	2
копировальная бумага пачек.	1

Бланки документов. Короткий срок проведения игры, насыщенность программы требует большой подготовительной, а точнее заготовительной работы это распечатка бланков протоколов, жеребьевки, заявок, условий проведения соревнований, схемы дистанции, карточек для спецзаданий и многое другое.

Организация соревнований.

1.1. Соревнования проводятся в соответствии с временными правилами организации и проведения соревнований учащихся Российской Федерации и с утвержденным Положением о проведении военно-патриотической игры «Русский Витязь».

1.2. Администрация детского дома, проводящая военно-патриотическую игру, приказом по учреждению создает штаб для подготовки и проведения игры.

1.3. Утвержденный штаб разрабатывает Положение о проведении военно-патриотической игры «Русский Витязь», занимается подготовкой и проведением соревнований.

2. Участники военно - патриотической игры .

2.1. К участию в соревнованиях допускаются команды, участники которых имеют соответствующий опыт, получившие разрешение врача и включенные в заявку на участие в соревнованиях.

2.2. Нормы представительства, количественный состав команд, соотношение в них юношей и девушек определяются Положением об игре.

2.3. Участники допускаются к соревнованиям только по своей возрастной группе. Участникам младших возрастов разрешается участвовать в соревнованиях в смежной старшей возрастной группы при наличии соответствующего заключения врача и тренера о соответствии состояния здоровья и технической подготовки к данным дистанциям.

3. Заявка на участие в военно - патриотической игре.

3.1. Заявка на участие в игре подается в ТОГБОУ «Караульский детский дом им. Г.В.Чичерина» за 20 дней до начала дня проводимых соревнований.

2.3. В заявке, против фамилии каждого участника ставится подпись врача, заверенная печатью медицинского учреждения. Допуском к участию в соревнованиях может служить так же справка медицинского учреждения, заверенная его печатью.

4. Форма одежды и снаряжения участников соревнований.

4.1. Одежда участников соревнований должна соответствовать положению и безопасности.

4.2. На соревнованиях участник пользуется как выданным организацией, проводящей соревнования, так и лично-командным снаряжением. Кроме обязательного, оговоренного Положением, участники могут пользоваться дополнительным снаряжением, допущенным к применению на данных соревнованиях.

4.3. Снаряжение и технические средства передвижения должны отвечать требованиям безопасности.

5. Кадровое обеспечение.

5.1. Кадровое обеспечение осуществляется за счет работников детского дома и приглашенных специалистов.

Начальник в.п. игры «Русский Витязь»	- 1
Главный судья соревнований	- 1
Главный секретарь соревнований	- 1
Комендант лагеря	- 1
Главный судья конкурсной программы	- 1
Главный судья вида	- 5

Судья этапа - по количеству этапов
Медсестра - 4

Судьи выполняют обязанности в соответствии с Временными правилами организации и проведения соревнований учащихся Российской Федерации и Положением о проведении в.п.игры «Русский Витязь».

5.2 .Состав судейской коллегии комплектуется и утверждается штабом игры.

Проведение соревнований.

1. Участие в соревнованиях начинаются с момента регистрации (сдачи документов в мандатную комиссию или секретариат). Участники размещаются на местах, указанных комендантом, время прибытия участников на место соревнований указывается в Положении.

1.1. Схема дистанций, информация о дистанциях, контрольные пункты, расстояния между ними, последовательность их прохождения, образцы маршрутной документации и т.д. вывешиваются заблаговременно для ознакомления с ними участников.

2. Старт

2.1. К месту старта команды являются в соответствии с протоколом старта.

2.2. При неявке очередной команды на старт, стартовое время последующих команд не изменяется, если изменения не были предварительно оговорены на совещании представителей.

3. Финиш.

3.1 Финишем считается момент пересечения участниками финишной линии, а в командных соревнованиях-последним участником команды.

3.2. Время закрытия финиша определяет судейская коллегия в зависимости от установленного контрольного времени и количества стартующих команд.

3.3. Место финиша может совпадать или не совпадать местом старта.

Обеспечение безопасности на соревнованиях.

1.1. При проведении соревнований должны быть предусмотрены мероприятия, обеспечивающие безопасность участников, судей и зрителей.

1.2. Ответственность за обеспечение безопасности при проведении соревнований возлагается на главных судей и судей этапов.

1.3. При возникновении ситуации, угрожающей безопасности участников, соревнования должны быть перенесены, а уже начавшиеся - прерваны.

Основные принципы определения результатов.

1.1. Результат прохождения командой дистанции определяется по каждому виду по наибольшему количеству набранных баллов (с учетом штрафных). Общий результат прохождения дистанции «Маршрута выживания» определяется по наибольшему количеству набранных командой баллов на этапах дистанции.

1.2 Временем прохождения командой дистанции является время между сигналом старта и финиша ее последнего участника.

1.3. Место команды в виде соревнований (на дистанции) определяется по ее результату. При равенстве результатов предпочтение отдается команде, имеющей меньше штрафных баллов, а в случае их равенства по наилучшему времени.

1.4. Команды, снятые с одного или нескольких этапов, занимают места после команд, имеющих полный зачет, в порядке возрастания количества снятий на этапах, если в Положении не оговорен другой порядок. Для команд, имеющих одинаковое количество снятий с этапов, применяется порядок п. 1.3

Механизм реализации.

Основной формой механизма реализации военно - патриотической игры «Русский Витязь» являются соревнования и конкурсы с элементами игры, романтики, поиска.

Комбинированные маршруты соревнований проходят по пересеченной местности и усложнены естественными и искусственными препятствиями, что предусматривает использование участниками страховочного снаряжения для выполнения заданий на «Маршруте выживания».

Маршрут закрытый, на нем приняты все меры по обеспечению безопасности. Перед выходом команды получают зачетно-маршрутную книжку (ЗМК) и схему (карту) с указанным маршрутом (маршрут обозначен по принципу спортивного ориентирования: маркированная трасса, обозначенный маршрут, в заданном направлении, легенда) и соответственно нанесенными контрольными пунктами (КП), на которых находятся различные этапы и спецзадания.

Задача команд - за определенное контрольное время пройти маршрут в определенной судейской коллегией последовательности и набрать максимальное количество баллов. Команда, находясь в автономных условиях, самостоятельно выбирает путь движения (ориентируясь по карте, схеме, маркировкам), технику и тактику прохождения этапов, преодоления препятствий, выход из чрезвычайных ситуаций.

Методические рекомендации по подготовке и проведению военно-патриотической игры «Русский Витязь»

Проведение таких игр очень увлекательное, интересное и трудное дело, требующее огромной предварительной подготовки. Для успешной подготовки и проведению игры необходимо составить план, в который входят следующие вопросы:

- Подготовка и издание приказа о проведении военно-патриотической игры «Русский Витязь».
- Создание штаба по подготовке и проведению военно-патриотической игры «Русский Витязь».
- Разработка и утверждение положения о военно-патриотической игре «Русский Витязь».
- Рассылка положений, оповещение руководителей образовательных учреждений, оформление наглядной агитации, привлечение спонсоров.
- Организация медицинского обслуживания участников игры и зрителей (привлечение медицинских работников).
- Подготовка материально-технической базы для проведения игры.

- Написать заявление в полицию, для обеспечения общественного порядка в ходе проведения игры.
- Проведение инструктажа по технике безопасности со всеми участниками игры с записью в журнал по Т/Б и их росписью.
- Организовать протоколирование прохождения всех этапов отрядами.
- Обеспечить фотографирование наиболее интересных моментов игры.
- Награждение победителей.

Игра рассчитана на три дня с двумя ночёвками в полевых условиях. Команды находятся на военном положении и могут в любой момент быть подняты по тревоге, для выполнения «боевого» задания.

Военно-патриотическая игра «Русский Витязь» состоит из командных соревнований на маршруте выживания, который включает в себя предстартовую проверку, экстремальную полосу, маркированный маршрут, «Школу разведчика», «Легенду», полосу «Огневой рубеж», викторины и тесты, смотр строевой подготовки и песни, санитарную эстафету, полосу МЧС, станцию правил дорожного движения (ПДД) «Колесо безопасности», конкурс отчетов «Наши земляки-участники Великой Отечественной войны», конкурс выступления агитбригад, конкурс боевых листов, радио ориентирование «Охота на «лисы», а также торжественного открытия и закрытия игры.

План проведения военно - патриотической игры «Русский Витязь»

1. Подготовительный этап. (февраль - апрель)

- создание оргкомитета по организации и проведению игры;
- разработка программы и положения игры;
- проведение установочного семинара с руководителями команд;
- проведение установочного семинара с судейской бригадой игры;
- разработка необходимой документации.

2. Основной этап. (май)

Организация и проведение военно - патриотической игры «Русский Витязь».

1 - и день : Заезд судей, организаторов игры - соревнований. Установка дистанций, планировка лагеря.

2 - й день: Заезд команд, обустройство бивуаков до 12.00 ч.

Конкурсная программа с 17.00 ч.

3 – й день: Торжественное построение – 10.00 ч.

Начало соревнований на «Маршруте выживания» - 11.00 ч.

«Ночной десант» - 22.00ч.

4 – й день: Торжественное построение - 10.00ч

(подведение итогов, награждение, отъезд команд).

3. Заключительный этап. (май)

Подведение итогов, оформление отчетов. Выпуск информационного бюллетеня.

Флаг игры "Русский Витязь"



Герб игры «Русский Витязь»



Описание герба «Русский Витязь»

Герб военно-патриотической игры «Русский Витязь» представляет собой изображение каплевидного щита с мечом и заглавной «В», птицами Феникс изображенными по сторонам щита и как бы поддерживающие его и ветви дуба и лавра на французском геральдическом щите.

Каплевидный щит-символ русского воинства, меч - символизирующий готовность к защите отечества, рода, города от врагов. Серебряный цвет щита - символ веры, чистоты, искренности, чистосердечности, благородства, откровенности и невинности. В центре щита заглавная буква «В» (означающая Витязи) золотого цвета, который символизирует солнечный цвет и неуязвимую славу героев России. Птицы Феникс изображенными по сторонам щита - символ возрождения и бессмертия. Ветвь дуба означающая долголетие и долгую народную память и ветвь лавра, символизирующих воинскую славу. Вместе обе ветви являются символом памяти о героической истории нашего Отечества.

Гимн «Русскому Витязю»

Авторы Гимна «Русскому Витязю»
ТОГОУ «Кирсановская общеобразовательная
школа-интернат среднего (полного) общего
образования».

Музыка: А. Патрина
Слова Н. Ивановой

1. «Русский Витязь» нас снова собрал, чтоб помериться силой своей.
Пусть всего это – только игра, и покажет она: кто сильнее.
«Русский Витязь» - основа основ, это мужества верная статья.
Ведь, сменив наших смелых отцов, будем Родину мы защищать.
Припев:
Для нас опять трубит труба.
Всех ждет нас новая игра.
Ведь «Русский Витязь» из юнцов
Готовит Родине бойцов.
Полосу препятствия пройдем,
И песню строим мы споем.
Ведь «Русский Витязь» из юнцов
Готовит Родине бойцов.
2. Мы гордимся Россией своей. Много бед ей пришлось пережить.
Мы вовек не расстанемся с ней и сумеем ее защитить.
Велика наша юная рать. Педагогов закалка крепка.
Если будешь ты, «Витязь» стоять - не склонится Россия в веках.
Припев:
Для нас опять трубит труба.
Всех ждет нас новая игра.
Ведь «Русский Витязь» из юнцов
Готовит Родине бойцов.
Полосу препятствия пройдем,
И песню строим мы споем.
Ведь «Русский Витязь» из юнцов
Готовит Родине бойцов
3. День победы встречаем опять. Этот праздник в сердцах всех людей
Помнит мир дату май сорок пять. Никогда не забыть нам о ней.
Помним тех, кто погибли в бою. На врага поднимаясь стеной
Защищая отчизну свою. Чтобы мирно жилось нам с тобой



АДМИНИСТРАЦИЯ ТАМБОВСКОЙ ОБЛАСТИ
УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ
ТАМБОВСКОЙ ОБЛАСТИ

31.03.2014

П Р И К А З
г. Тамбов

№836

О проведении военно-патриотической игры «Русский Витязь» среди воспитанников интернатных образовательных учреждений

В соответствии с планом работы управления образования и науки области на 2013 год, в целях совершенствования военно-патриотической и спортивно-массовой работы с детьми-сиротами и детьми, оставшихся без попечения родителей, ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести в период с 5 по 7 мая 2014 года на базе Тамбовского областного государственного бюджетного образовательного учреждения для детей-сирот и детей, оставшихся без попечения родителей, «Караульский детский дом им. Г.В.Чичерина» (с.Караул, Инжавинский район) военно-патриотическую игру «Русский Витязь» среди воспитанников интернатных образовательных учреждений (далее — военно-патриотическая игра).

2. Утвердить положение о проведении военно-патриотической игры (приложение №1).

3. Руководителю Тамбовского областного государственного бюджетного образовательного учреждения для детей-сирот и детей, оставшихся без попечения родителей, «Караульский детский дом им. Г.В.Чичерина» (Захаров) обеспечить подготовку и организацию военно-патриотической игры.

4. Утвердить список интернатных образовательных учреждений, принимающих участие в военно-патриотической игре (приложение №2).

5. Руководителям интернатных образовательных учреждений:

5.1. обеспечить участие воспитанников в военно-патриотической игре;

5.2. организовать подготовку воспитанников для участия в военно-патриотической игре;

5.3. назначить руководителей команд, ответственных за жизнь, здоровье и безопасность воспитанников в пути следования к месту проведения и в период проведения военно-патриотической игры.

6. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на начальника отдела интернатных учреждений управления образования и науки области О.Н.Сячину.

Начальник управления

Н.Е.Астафьева



ПОЛОЖЕНИЕ

о XI военно-патриотической игре «Русский Витязь», посвящённой 70-летию Сталинградской битвы.

1. Цели и задачи.

- совершенствование военно-патриотической и спортивно-массовой работы с детьми-сиротами и детьми, оставшимися без попечения родителей;
- воспитание подрастающего поколения в духе патриотизма, готовности к защите своей Родины;
- популяризация общественных дисциплин, истории;
- формирование высоких нравственных качеств: инициативы и самостоятельности, сознательной дисциплины, взаимовыручки, товарищества, дружбы, коллективизма, воли, смелости, находчивости, выносливости;
- повышение мастерства туристов, изучение и закрепление на практике правил дорожного движения и противопожарной безопасности, освоение навыков оказания первой медицинской помощи, отработка практической части курса ОБЖ;
- приобретение навыков действий в экстремальных ситуациях;
- приобщение к здоровому образу жизни, воспитание экологической грамотности.

2. Место и сроки проведения.

Военно-патриотическая игра «Русский Витязь» проводится с 5 по 7 мая 2014 года на правом берегу реки Вороны с.Караул, на базе ТОГБОУ «Караульский детский дом им. Г.В.Чичерина».

3. Организаторы и участники соревнований.

3.1. Организаторами военно-патриотической игры «Русский Витязь» являются управление образования и науки области и ТОГБОУ «Караульский детский дом им. Г.В.Чичерина»;

3.2. В военно-патриотической игре «Русский Витязь» принимают участие команды (отряды) детских домов и общеобразовательных школ-интернатов области.

Состав команды 6 человек (не менее двух девушек), два запасных и два представителя. Участники команд 1996-1999 г.р.

Каждая команда должна иметь: свой флаг, эмблему, камуфляжную форму, табличку с названием детского учреждения, продукты питания на все дни соревнований и снаряжение для проживания в полевых условиях и приготовления пищи, не менее двух фонариков. У каждого участника игры должен быть при себе военный билет (удостоверение личности установленного образца), заверенный печатью командующего учреждения и на левом рукаве шеврон с эмблемой

«Русский Витязь», а у командиров отрядов еще и надпись – командир отряда. Команда должна знать слова Гимна «Русскому Витязю» (слова прилагаются).

3.3. Заявку в устной форме на участие в соревнованиях необходимо подать не позднее 30 апреля 2014 года заместителю директора по учебно-воспитательной работе Караульского детского дома им. Г.В.Чичерина по телефону 8 (47553) 37142, 37124.

По прибытии на соревнования, необходимо иметь при себе именную заявку, заверенную врачом и руководителем учреждения (форма заявки прилагается) и справку о проведении инструктажа и назначении ответственных по установленной форме (форма справки прилагается).

3.4. Руководство игрой осуществляет штаб военно-патриотической игры «Русский Витязь».

4. Программа соревнований.

05.05.2014г.

- Заезд команд к месту проведения игры до 12.00.
- Репетиция исполнения гимна — 16⁰⁰ – 16⁴⁵.
- Конкурсная программа — 17⁰⁰ - 20⁰⁰.

06.05.2014г.

- Торжественное построение в 9 часов.
- Соревнования на маршруте выживания. Начало в 11 часов.
- Продолжение конкурсной программы в 18 часов.
- Дискотека 21⁰⁰-23⁰⁰

07.05.2014г.

- Торжественное построение и награждение в 10 часов.
- Отъезд команд.

5. Содержание программы.

5.1. Военно-патриотическая игра «Русский Витязь» состоит из командных соревнований на маршруте выживания, который включает в себя предстартовую проверку, полосу препятствий, маркированный маршрут, школу разведчиков, легенду, полосу «огневой рубеж»; викторины и тесты; смотр строевой подготовки и строевой песни, санитарную эстафету, полосу МЧС; станцию «Колесо безопасности», станцию «Полицейский патруль» и др.

5.2. **Предстартовая проверка.** Проверяется: наличие аптечки, рукавиц, часов, компаса, карандаша, противогазов (на каждого участника), ножей складных или в чехлах (не менее двух ножей на отряд), герметично упакованных спичек, питьевой воды; знание границ полигона, знание отделением действий в экстремальных ситуациях. Все участники должны быть в форме с длинным рукавом.

5.3. **Маршрут выживания** (контрольное время прохождения маршрута 3 часа):

5.3.1. **Экстремальная полоса.** Могут быть предложены этапы: узлы (для закрепления веревки на опоре (штык, булинь, удавка), для связывания двух веревок одинаковых и разных диаметров (брамшкотовый, прямой, встречный, академический узел), вспомогательные узлы (проводник, стремя, схватывающий), подлаз, кочки, завал, крутой подъём спортивным способом, навесная переправа, переправа по бревну, параллельные верёвки и (или) «бабочка» со страховкой или

без нее, переправа по навесной лестнице, траверс склона, тарзанка и т.д. При прохождении полосы учитывается время.

5.3.2. Маркированный маршрут. На маркированном маршруте находятся семь контрольных пунктов (КП) с заданиями, которые команда обязана выполнить.

5.3.3. Школа разведчика. Могут быть предложены задания: определение азимута на предмет, определение по карте азимута и расстояния, определение расстояния до недоступного предмета, действие команды в экстремальных ситуациях (тест), определение растений по гербарию и др. Время работы отряда на этапе 10 минут.

5.3.4. Легенда. Протяженный участок пересечённой местности, который отряд должен пройти, пользуясь компасом и описанием местности, отмечая контрольные пункты в зачётных маршрутных книжках. На КП будут дополнительные задания, тесты за которые команда может заработать дополнительные баллы.

5.3.5. «Огневой рубеж». Может включать в себя: метание гранаты в цель (макет пулемёта) из окопа, преодоление зараженного участка в противогазе, стрельба из пневматической винтовки по падающей мишени, метание сапёрной лопаты в цель, переправа по бревну с препятствиями, паутину вертикальную и горизонтальную, всевозможные переправы, «мышеловку», минное поле и т.д. Время работы на полосе ограничено.

5.3.6. Санитарная эстафета. Команда должна пройти протяженный участок по пересеченной местности, руководствуясь шифровками и карточками с указанием на них азимута движения. Карточки находятся на четырех пунктах: на *станции оказания первой медицинской помощи* (ПМП) на заданную травму и транспортировка пострадавшего; на *станции «Водный спасатель»* (проверяются знания правил спасения тонущего, оказания ему ПМП и ПМП при переохлаждении организма, знание способов искусственного дыхания и умение применять их на практике); на *станции «03»* (оказание ПМП при обморожениях, ожогах, солнечных и тепловых ударах); *станция «Лесная аптека»* (лекарственные растения).

5.3.7. Полоса МЧС. Команде будет предложен тест ихождение полосы препятствий на время. На полосе могут быть предложены этапы - постройка и снятие палатки, всевозможные переправы (по параллельным брускам на руках, по буму, на лыжах, с помощью двух досок, воздушная переправа по горизонтальной веревочной лестнице и т.д.),

боевое развертывание при тушении пожара (умение присоединять и свертывать рукава), различные способы тушения пожара (использование подручных средств для тушения пожара), транспортировка пострадавшего и т.д.

5.3.8. Станция «Колесо безопасности». Участники игры проходят 6 пунктов.

1. Регулировщик (определить по жесту регулировщика дальнейшее движение пешеходов).

2. Дорожные знаки (назвать дорожный знак, нарисованный на табличке).

3. Разводка транспорта и пешеходов на макете дороги.

4. Общие обязанности пешеходов и пассажиров (ответы на вопросы).

5. Дополнительные требования к движению велосипедистов (ответы на вопросы).

6. Практическая езда на велосипеде (эстафета включает этапы: восьмерка, коридор, ворота, змейка, качающийся мостик и т.д.). Все результаты заносятся в

талон предупреждений, где за неправильный ответ или нарушение инспектор делает прокол. Время работы на этапе ограничено.

5.3.9. Станция «Полицейский патруль».

1. Полоса «Эксперт» включает в себя задания на тренировку качеств, помогающих в раскрытии преступлений.

2. Проверка знаний основ административного и уголовного законодательства в части ответственности несовершеннолетних.

Работа на станции «Полицейский патруль» ограничено по времени.

5.4. Конкурсная программа, посвященная «70-летию Сталинградской битвы».

5.4.1. **Концерт на передовой.** Содержание выступления должно отражать тематику «Русского Витязя» - «70 лет Сталинградской битвы». Продолжительность выступления не должно превышать 10 минут. Критерии оценки: 1. Целостность замысла и композиции. 2. Костюмы. 3. Авторские стихи и песни. 4. Художественная выразительность.

5.4.2. **Исторический конкурс** предполагает проведение 2-х туров: в первый день соревнований и во второй (если команда после первого тура наберет необходимое количество баллов).

5.4.3. **Конкурс «Полевая кухня».** Учитывается быстрота приготовления, простота и качество блюд, которым необходимо дать название, отражающую тему Игры.

5.4.4. Конкурс боевых листков.

По итогам каждого дня отряды выпускают информационные материалы, в содержании которых отражаются: общие впечатления, успехи и неудачи команды в соревнованиях и в конкурсах. Указывается название команды, район, фамилии авторов. Тематика может быть разнообразна.

Критерии оценки: актуальность, содержание, художественное оформление. Оценивается по 5-ти бальной системе за каждый показатель. Заготовки боевых листком можно сделать дома на компьютере на листе формата А 4.

5.4.5. **Конкурс-смотр герба игры «Русский Витязь» – участников игры «Русский Витязь».** Лист формата А4. Выполненный герб в любом варианте, кроме фломастера необходимо поместить в файл. Лучший герб будет постоянным атрибутом игры.

5.4.6. **Конкурс для педагогов.** Написать сочинение-размышление на тему: «Что дает мне и моим воспитанникам игра «Русский Витязь»?»

5.5. Организаторы игры оставляют за собой право на дополнения и изменения в этапах игры.

6. Финансовые условия.

Расходы по подготовке и проведению военно-патриотической игры «Русский Витязь» несет управление образования и науки Тамбовской области, администрация Инжавинского района и ТОГБОУ «Караульский детский дом им. Г.В.Чичерина». Питание и проезд к месту соревнований и обратно, за счет командующей организации.

7. Подведение итогов и награждение.

По окончании игры штаб военно-патриотической игры «Русский Витязь» подводит итоги. Первое место зарабатывает команда, набравшая наибольшее количество баллов, заработанных на всех этапах «Маршрута выживания». Победитель определяется на каждом этапе, в каждом конкурсе.

8. Награждение.

Отряды, занявшие призовые места в игре «Русский Витязь», в каждой эстафете, на каждом рубеже, станции, в каждом конкурсе награждаются грамотами и дипломами, а отряд – победитель игры получает переходящий кубок «РУССКИЙ ВИТЯЗЬ».

PS. Всё время с момента начала соревнований и до отъезда все участники игры находятся на военном положении, т.е. в любое время суток может поступить команда «Сбор», для выдвижения к месту выполнения боевого задания (ночных учений). По команде «Сбор», все отряды строятся на плацу и ждут дальнейших указаний. Учитывается время сборов, дисциплина, слаженность действий.

Военный билет бойца игры «Русский Витязь»

Фамилия _____ СИДОРОВ _____ . Имя _____ ПЁТР _____ . Отчество _____ ИВАНОВИЧ _____ . _____ 20.07. 1997 года _____ . (дата рождения)	Платоновский детский дом М.П. Команда «ОРЕЛ» игра "РУССКИЙ ВИТЯЗЬ"
---	--

ОБРАЗЕЦ	ВОЕННЫЙ БИЛЕТ
---------	------------------



Шеврон - эмблема бойца игры «Русский Витязь»

СПРАВКА

Настоящей справкой удостоверяется, что со всеми ниже перечисленными членами команды _____, направленными для участия в областной военно-патриотической игре «Русский Витязь», проведен инструктаж по следующим темам:

1. правила поведения во время соревнований и на маршруте;
2. правила поведения у водоемов;
3. инструкция по охране труда при перевозке детей автомобильным транспортом;
4. техника безопасности при организации бивуака;
5. пожарная безопасность;
6. правила поведения при угрозе и осуществлении теракта;
7. охрана природы.

№п/п	ФАМИЛИЯ, ИМЯ, ОТЧЕСТВО	Личная подпись членов команды, с которыми проведен инструктаж
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		

Инструктаж проведен _____
(фамилия, имя, отчество лица проводившего инструктаж, должность)

Подпись проводившего инструктаж _____

Руководитель команды _____
(Ф.И.О. полностью)

Заместитель руководителя _____
(Ф.И.О. полностью)

Приказом № ____ от _____ назначены ответственными за жизнь, безопасность и здоровье вышеперечисленных членов команды.

Руководитель образовательного учреждения

М.П.

Список

интернатных образовательных учреждений, принимающих участие в военно-патриотической игре «Русский Витязь» среди воспитанников интернатных образовательных учреждений

1. Тамбовское областное государственное бюджетное образовательное учреждение для детей-сирот и детей, оставшихся без попечения родителей, «Детский дом им. А.В.Луначарского».

2. Тамбовское областное государственное бюджетное образовательное учреждение для детей-сирот и детей, оставшихся без попечения родителей, «Заворонежский детский дом».

3. Тамбовское областное государственное бюджетное образовательное учреждение для детей-сирот и детей, оставшихся без попечения родителей, «Караульский детский дом им.Г.В.Чичерина».

4. Тамбовское областное государственное бюджетное образовательное учреждение для детей-сирот и детей, оставшихся без попечения родителей, «Красивский детский дом».

5. Тамбовское областное государственное бюджетное образовательное учреждение для детей-сирот и детей, оставшихся без попечения родителей, «Татановский детский дом».

6. Тамбовское областное государственное бюджетное образовательное учреждение «Жердевская общеобразовательная школа-интернат среднего (полного) общего образования».

7. Тамбовское областное государственное бюджетное образовательное учреждение «Моршанская общеобразовательная школа-интернат основного общего образования».

8. Тамбовское областное государственное бюджетное образовательное учреждение «Общеобразовательная школа-интернат основного общего образования №1».

9. Тамбовское областное государственное бюджетное образовательное учреждение «Расказовская общеобразовательная школа-интернат среднего (полного) общего образования».

10. Тамбовское областное государственное бюджетное оздоровительное образовательное учреждение санаторного типа для детей, нуждающихся в длительном лечении, «Красносвободненская санаторная школа-интернат».

11. Тамбовское областное государственное бюджетное образовательное учреждение для детей-сирот и детей, оставшихся без попечения родителей, «Сосновская школа-интернат».

УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ НА «МАРШРУТЕ ВЫЖИВАНИЯ»

«Маршрут выживания» проложен по пересеченной лесной местности. Маршрут закрытый - на дистанции имеют право находиться только организаторы соревнований, судьи и члены жюри.

Перед выходом на маршрут каждое отделение проходит предстартовую проверку и получает зачётно - маршрутную книжку (ЗМК) и карту (схему) с указанным маршрутом и соответственно нанесенными контрольными пунктами (КП), на которых находятся различные этапы соревнований и спецзадания.

Задача отделений, за определенное контрольное время пройти маршрут в определенной судейской коллегией последовательности и набрать максимальное количество баллов.

Отделения, находясь в автономных условиях, самостоятельно выбирают путь движения (ориентируясь по карте (схеме)), технику и тактику прохождения этапов, преодоления препятствий, выход из чрезвычайных ситуаций.

Порядок прохождения «Маршрута выживания»:

1. Предстартовая проверка (проверяется экипировка команды, наличие и состав медаптечки, ремнабора, аварийного набора, знание границ полигона, действия команды в аварийных ситуациях).
2. Станция « Экстремальная полоса»
3. Прохождение «Маршрута выживания» по легенде, ориентирование на маркированной трассе
4. Станция «Полицейский патруль»
5. Станция ПДД «Колесо безопасности»
6. Станция « Школа разведчика»
7. Станция «Огневой рубеж»
8. Станция «Санитарная эстафета»
9. «Конкурс строевой песни и строевого шага»
11. Станция «Полоса МЧС»

Команда - победительница определяется по наибольшему количеству баллов набранных на всем «Маршруте выживания»

Станция «Экстремальная полоса»

(максимальное количество баллов -- 49) время работы на этапе ограничено

ЭТАП	УСЛОВИЯ ПРОХОЖДЕНИЯ	ШТРАФ
1. Вязка узлов	Безошибочное прохождение одного этапа участником -- 1 балл. Не прохождение этапа - 3 балла. Каждый участник получает карточку с названием узла (из перечисленных в положении) и завязывает его.	На всех этапах потеря снаряжения - 1 б. Не завязанный узел - 1 балл. Неправильно завязанный узел - 1 б. Отсутствует контрольный узел - 1б.
2. Кочки	Участники преодолевают условное болото по «кочкам». Прохождение сквозное.	- заступ за контрольную линию - 1 б. - срыв участника одной и двумя

3. Подъем спортивным способом	Участник поднимается по склону спортивным способом, страхуясь руками о судейскую веревку	ногами – 1 б. Потеря самостраховки - 1 б. Перегруз – 1 б. Нарушение порядка пристежки - отстежки - 1 балл.
4. Навесная переправа	Участник сначала рабочим «усом» страхуется за судейскую веревку, а затем пристегивается к основной и переправляется на другую сторону. Порядок пристегивания карабинов: грудной, затем беседочный (отстегивание производится в обратной последовательности)	Перегруз -1 балл Не завинчена муфта карабина – 1б.
5.Траверс склона	Участник двигаясь по склону, страхуется за горизонтальные перила рабочим «усом». В месте перестежки перестегивается и продолжает движение.	Зависание на судейской страховке-1 Отсутствие страховки - 1б Перегруз – 1 б
6. Переправа по параллельным веревкам	Участник страхуясь рабочим «усом» за верхнюю веревку и держась за нее руками, передвигается по нижней веревке приставным шагом. В месте перестежки перестегивается и продолжает движение.	Перегруз – 1 б. Отсутствие самостраховки - 1б. Зависание, помощь судьи -1б.
7. Навесная лестница	Участник двигается по перекладинам навесной лестницы и страхуется рабочим «усом» за перила	Перегруз – 1 б. Отсутствие самостраховки - 1б. Зависание, помощь судьи -1б.
8. Тарзанка (Маятник)	Каждый участник, используя маятниковую веревку, должен преодолеть «условную пропасть» с грузом (рюкзак весом – 5 кг.)	- заступ за контрольную линию – 1 б. - срыв участника – 1 б.
9. Дисциплина	По прибытию команды на этап командир строит отделение и докладывает гл. судье этапа о готовности к выполнению заданий. По окончании работы на этапе командир докладывает о завершении.	Максимальное к-во - 1 балл.

«Маркированный маршрут»

(максимальное количество баллов – 48)

После прохождения экстремальной полосы участники снимают обвязки и получают маршрутный лист. На контрольных пунктах (КП) маркированного маршрута встречаются препятствия. Это «Ногоходы», «Ромб», «Качающееся бревно», «Костер», «Узлы», шифровки, тесты, ключи к шифровкам и др. В игре используется еще один вид ориентирования - «Легенда» (техническое описание маршрута, по которому команда должна пройти). На маршруте выживания команда должна набрать как можно больше баллов.

Также на пути движения команды встретятся протяженные этапы: «Школа разведчика», «Огневой рубеж», «Медицинская эстафета», «Полоса МЧС», Станция «Колесо безопасности». Команда поучаствует в конкурсе строевой и военной песни. Эти этапы судятся отдельно.

Двигаясь по маркировкам (лоскуты материи, закрепленные на кустах и деревьях) команда отмечает в маршрутном листе № КП. На каждом КП висит цветной карандаш разного цвета. Пройдя небольшое расстояние по маркировкам, команда выходит на первый КП-№1 маркированного маршрута, на котором лежит «Легенда». Двигаясь по «Легенде» отряд выполняет задания, участвует в соревнованиях на различных станциях.

ЭТАП	УСЛОВИЯ ПРОХОЖДЕНИЯ	КОЛИЧЕСТВО БАЛЛОВ, штраф
1. КП (контрольный пункт -11 шт.)	Отряд по пути следования отмечает в маршрутном листе № КП тем карандашом, который находится на КП и выполняет задание, указанное в шифровках, донесениях и т.д	1 балл за каждый правильно отмеченный КП
2. Качающееся бревно	Участники преодолевают подвесное бревно, без перил, по одному.	- заступ за контрольную линию – 1 б. - срыв участника – 1 б. - двое на этапе – 1 б.
3. Бабочка	Участники преодолевают этап «Бабочка», две натянутые параллельно веревки, стянутые друг к другу в середине карабином	- срыв участника – 1 б. - двое на этапе – 1 б.
4. Костер	Команда разводит костер из подручного природного материала. Командные спички опускаются судьей в воду, дрова укладываются до ограничительной черты. Участники за 5 мин должны пережечь нить.	- использование спичек судьей – каждая спичка – 2 б. - не выполнено задание – 6 б.
5. Ромб	как и навесная лестница, только перекладины разной ширины и он вращается в обе стороны вокруг своей оси. Оборудована судейской веревкой, преодолевается с самостраховкой	- срыв участника – 1 б. - двое на этапе – 1 б.
6. Ногоход	«Ногоход» представляет собой висящие на веревках покрышки от автомобиля на расстоянии 2 метров друг от друга. Лишается балла тот участник, который сорвется в опасную зону, коснется земли ногой или заступит в опасную зону.	Команда может заработать 6 б
7. Конкурс строевой песни	Отряд проходит определенный участок трассы с песней и строевым шагом. Оценивается внешний вид, слаженность строя, качество исполнения песни.	Команда может заработать 6 б
8. Дисциплина		Команда может заработать 1 б

Станция «Полицейский патруль»

Время работы на этапе ограничено. (Максимальное количество баллов - 31)

ЭТАП	УСЛОВИЯ ПРОХОЖДЕНИЯ	КОЛИЧЕСТВО БАЛЛОВ
1. Кинолог	По запаху определяется, что было в сосуде.	На каждом этапе каждый участник может заработать – 1 б
2. Опер	Необходимо найти преступника по отпечаткам пальцев.	
3. Следствие	Опознание (из предложенных предметов, одежды выбрать по памяти, что было у человека на фото)	
4. Участковый	вопросы-ответы («домино»)	
5. Фоторобот	Отряду на несколько минут показывается фотография предполагаемого преступника после этого за короткое время они должны сложить фоторобот	
6. Дисциплина	По прибытию на этап и после выполнения заданий, командир строит отделение и докладывает гл. судье этапа.	
		1 балл

Станция ПДД «Колесо безопасности»

Время работы на этапе ограничено. (Максимальное количество баллов - 42)

Здесь командир отряда получает талон предупреждений, где нужно указать название команды, количество набранных баллов, контрольное время работы на станции.

* * * *	* * * *	* * * *	* * * *	* * * *	* * * *	СТАНЦИЯ ПДД
1 участник	2 участник	3 участник	4 участник	5 участник	6 участник	
ЭСТАФЕТА ВЕЛОСИПЕДИСТОВ						
количество набранных очков	ВРЕМЯ старта	ВРЕМЯ финиша	ТАЛОН ПРЕДУПРЕЖДЕНИЙ “Русский Витязь”	ВРЕМЯ работы на станции	Подпись Гл.судьи	
Регулировщики	Дорожные знаки	Ситуация на дороге	Команда	Обязанности пешеходов	Требования к движению велосипедистов	
* * * *	* * * *	* * * *	учреждение	* * * *	* * * *	

ЭТАП	УСЛОВИЯ ПРОХОЖДЕНИЯ	КОЛИЧЕСТВО БАЛЛОВ
1. Регулировщик	Инспектор ГИБДД показывает жесты регулировщика, а участники команд определяют, какому сигналу светофора соответствует тот или иной жест	2 балла
2. Дорожные знаки	На карточках нарисованы различные знаки и поставлен вопрос, надо ответить на вопрос (указать правильное название дорожного знака).	4 балла
3. Ситуация на дороге	На макете дороги нужно правильно провести пешехода через улицу. Даются две ситуации.	4 балла
4. Обязанности пешеходов.	Это вопросы – тесты, на которые команда должна дать правильный ответ.	4 балла
5. Требования к движению велосипедистов	Это вопросы – тесты, на которые команда должна дать правильный ответ.	4 балла
6. Эстафета велосипедистов	Передовая эстафету друг другу, участники отряда преодолевают на велосипеде препятствия: восьмерку (диаметр внутренних кругов восьмерки 3 метра, ширина дорожки 50 см.), коридор (длина коридора 15 метров, ширина 15 см.), змейку, ворота и качающуюся доску.	Каждый участник может заработать 4 балла

За неправильные ответы и не правильное выполнение заданий, инспектор делает на месте звездочек в талоне предупреждений прокол. Команда должна за ограниченное время набрать как можно больше баллов, т.е. получить как можно меньше проколов.

Станция «Школа разведчика»

Время работы на этапе ограничено. (Максимальное количество баллов - 18)

ЭТАП	УСЛОВИЯ ПРОХОЖДЕНИЯ	КОЛИЧЕСТВО БАЛЛОВ
1. Азимут на предмет	Отряд определяет азимут на указанный предмет	3 балла (за каждую погрешность в 1 ⁰ - минус 0,5 балла)
2. Расстояние по карте	Отряд определяет расстояние между двумя точками на карте	3 балла (ошибка в 1 м -0,5б)
3. Расстояние до недоступного предмета	Отряд на глаз определяет расстояние до указанного предмета	3 балла (ошибка в 1 м -0,5б)
4. Гербарий	Участники игры определяют по внешнему виду название растений (6 растений)	За каждое угаданное растение 1 б.
5. Тест	Участники игры решают тест 10 вопросов	Правильный ответ на вопрос 0,2 б.
6. Дисциплина	По прибытию на этап и после выполнения заданий, командир строит отделение и докладывает гл. судье этапа.	1 б.

Станция «Огневой рубеж»

Время работы на этапе ограничено. (Максимальное количество баллов - 52)

ЭТАП	УСЛОВИЯ ПРОХОЖДЕНИЯ	КОЛИЧЕСТВО БАЛЛОВ
1. приемы и способы маскировки	Участники на старте наносят на лицо маскировку в соответствии с заданием: песчаная коса, лиственный лес, смешанный лес.	Максимальное количество баллов—1 Оценивается: соответствие цветов маскировки заданному природному ландшафту.
2. Бревно	Участники проходят по бревну, над которым из стороны в сторону качаются мешки, набитые опилками. Штраф двое на этапе и срыв.	Команда может заработать 6 б.
3. Стрельба из пневматической винтовки	Шестеро участников стреляют из окопа один из них поражает движущуюся мишень. Каждый из них может произвести два выстрела на поражение.	Попадание в мишень (с двух попыток) одним участником - 1 б., в движущуюся мишень - 2 б.
4. Паутина	Участники преодолевают препятствие произвольно. (свободное прохождение). Штрафуется касание опор, верхних веревок.	Отряд может заработать 6 баллов
5. Вербочная стена	Участники по одному преодолевают вертикальную вербочную стену. Штраф—срыв, двое на этапе	Отряд может заработать 6 баллов
6. Гать	Участники наводят переправу из подручных жердей на условные кочки. Вся команда должна перебраться с одного места на другое не заступив в опасную зону.	Переправа всех участников 6 баллов
7. Метание саперной лопаты	Участники по очереди метают саперную лопату в мишень (две попытки)	Попадание в мишень одним участником 1 б
8. Минное поле	В противогазах, на «заминированном» участке (3м x 10м) команда с помощью ножей « разминует» коридор 1м x 10м. Вынос раненных с поля обязателен. (время работы ограничено).	
9. Метание гранат	Каждый участник (делает два броска) метает гранату из положения лежа (из окопа) в окоп. Расстояние 10 м.	Попадание в окоп (с двух попыток) одним участником— 1 б.
10. Мышеловка	Участники проползают по пластунски под натянутой над землей сеткой. Дается вводная – один участник ранен не может двигаться. Отряд выносит раненого под мышеловкой.	Прохождение каждым участником этапа без касания 1 б. Переправлен без касаний раненый 2 б.
11. Дисциплина	По прибытию на этап и после выполнения заданий, командир строит отделение и докладывает пл. судье этапа.	Максимальное количество баллов 1

Станция « Санитарная эстафета»

(Максимальное количество баллов – 24)

После прохождения огневого рубежа и выноса с поля боя раненого, отряд получает вводную: При прохождении минного поля ваш **командир получил осколочное ранение левого глаза и сквозное пулевое ранение средней трети голени правой ноги.** Оказать первую медицинскую помощь, дальнейшее передвижение пострадавшего при помощи костыля.

Вынося командира с минного поля, **второй боец сломал бедро.** Оказать ему первую медицинскую помощь, транспортировать пострадавшего в **госпиталь.** Задача группы на станции – ориентируясь по компасу (азимутальный ход, таблички с азимутом находятся на КП) пройти маршрут в заданном направлении (снимая КП), преодолевая естественные и искусственные препятствия за минимальное время.

ЭТАП	УСЛОВИЯ ПРОХОЖДЕНИЯ	Количество баллов
1. Скорая помощь	Участники команды выбирают карточки с заданием (Оказание первой медицинской помощи при поражении молнией, эл. током, при переохлаждении, растяжении, переломах и т.д.).	5

2. Зеленая аптека	Участники, взяв карточки, по описанию определяют вид растения и рассказывают о применении его в лечении.	5
3. Водный спасатель	Участники показывают и рассказывают правила спасения утопающего, оказание ему ПМП, помощь при охлаждении	5
4. Госпиталь	Оценивается оказание ПМП раненым, транспортировка пострадавших	5
5. Тест	Участники отвечают на вопросы теста. 15 вопросов по медицине	0,2 б за правильный ответ на вопрос
6. Дисциплина	По прибытию на этап и после выполнения заданий, командир строит отделение и докладывает гл. судье этапа.	Максимальное количество баллов 1

На этапе «Госпиталь» команда получает ключ от шифровки, взятой на предыдущих КП, отгадывает. В шифровке отряд получает вводную - **Подготовка к смотру строя и песни.**

Из госпиталя до начала полосы МЧС необходимо двигаться походной колонной, строевым шагом, с песней. Конкурс.

Станция «МЧС»

(Максимальное количество баллов – 88)

Задача группы на этапе – пройти полосу МЧС , преодолевая естественные и искусственные препятствия за минимальное время.

ЭТАП	УСЛОВИЯ ПРОХОЖДЕНИЯ	ШТРАФ
1.Снятие палатки	Участники команды снимают одноместную палатку. Аккуратно ее свертывая и укладывая кольшки.	Разбросаны кольшки, не свернута палатка
2.Переправа на льжах	Команда преодолевает непроходимый участок на льжах (две льжки на 6 человек с привязанными к ним шнурами на каждого участника по два)	Заступ в опасную зону одного участника – 1б
3. Барьер	Участники преодолевают вертикальную стену из досок высотой 2 метра, взаимопомощь приветствуется на всех этапах.	Не преодоление стены – 1б
4.Опасная зона	Участники преодолевают узкий извилистый коридор состоящий из опор и веревок, имитирующих колочную проволоку.	Касание опор, веревок – 1б.
5. Рукав	Участники по одному преодолевают 10 метровый рукав из плотной ткани, эмитирующий закрытое пространство.	Не прохождение этапа – 1б.
6.Рукоход	Через условное болото натянута веревочная лестница. Команда должна при помощи рук преодолеть препятствие	Срыв – 1б, не прохождение – 1б.
7.Чердак	Участники игры должны забраться на чердак дома (канат) и спуститься от туда по веревочной лестнице.	Срыв участника – 1б.
8.Боевое развешивание	Участники разматывают пожарные рукава, соединяют их между собой, подключают к пожарной машине и подают воду к месту пожара	Команда может заработать 6 баллов
9.Боевое крещение	Участники команды локализируют участки возгорания (ветошь пропитанная дизельным топливом) и тушат пожар на воде (емкость, врытая в землю, заполненная водой с горящим бензином на поверхности.	Команда может заработать 6 баллов Локализация очага пожара на воде + 2б.
10.Переправа	Команда переправляется с одного участка на другой при помощи двух досок по перекладинам, расположенными на высоте 1 метра над землей	- заступ за контрольную линию – 1 б. - срыв участника – 1 б.
11. Дорога жизни	Участники передвигаются на руках по брускам	Команда может заработать 6 баллов
12.Бревно	Участники преодолевают гимнастическое бревно. Сквозное прохождение.	- срыв участника – 1 б.
13. Транспортировка пострадавшего	Команда на двух носилках транспортирует пострадавших. Учитывается правильность транспортировки	Команда может заработать 4 балла

14. Установка палатки	Учитывается правильность установки, перекося палатки.	Перекося палатки – 1б
15. Тест	Тест содержит вопросы по пожарной безопасности, по ЧС и ГО. 20 вопросов.	За каждый правильный ответ 0,2 б.

« НОЧНОЙ ДЕСАНТ »

По команде «Сбор» все команды выстраиваются на плацу. Зачитывается **ДОНЕСЕНИЕ**: Противник, нанеся по центру Инжавинского района удар с воздуха, выбросил в различных селах у непосредственных подходов к центру отдельные группы десантников с задачей, закрепившись на местности и обеспечив прием последующего пополнения из основных сил десанта, развернуть наступление на центр района.

Одна из десантных групп, приземлившись в нашем селе, закрепилась на высоте. В ожидании приземления основных сил десанта высадившаяся группа, заняв высоту, оборудовала ее для круговой обороны. Нашему подразделению поставлена задача:

- 1) До заданного района следовать в колонне.
- 2) Совершив марш-бросок к исходному рубежу, окружить его и по команде обезвредить противника.
- 3) Всех лазутчиков взять живыми, связать и доставить в штаб.
- 4) До штаба передвигаться походной колонной.

Разведчики по пеленгатору (Игра «Охота на лис») ведут отделения в направлении работы передатчиков и выполняют поставленную задачу.

УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСНОЙ ПРОГРАММЫ.

Конкурсная программа проводится в соответствии с положением, подготавливается ежегодно в соответствии с темой игры.

ПРАВИЛА ПО ТЕХНИКЕ БЕЗОПАСНОСТИ

КАТЕГОРИЧЕСКИ ЗАПРЕЩАЕТСЯ:

1. Покидать территорию лагеря без разрешения руководителя.
 2. Купание.
 3. Использование петард и др. взрывчатых предметов и веществ.
 4. Оставлять костер без присмотра. (Около костра обязательно должна находиться емкость с водой).
 5. Порубка зеленых насаждений и сушняка.
 6. Заготовка дров без руководителя.
 7. Курение и распитие спиртных напитков.
 8. Подход к воде в ночное время без сопровождения руководителя.
- За перечисленные нарушения хотя бы одним участником - команда снимается с соревнований.

КАЖДЫЙ УЧАСТНИК ДОЛЖЕН ЗНАТЬ:

1. Все колющие и режущие предметы должны быть зачехлены.
2. У костра работают только в одежде (в брюках, рубашке с длинными рукавами и ботинках).

3. Посуду с горячей пищей располагают в стороне, обратите внимание на надежность стоек, тросиков, крючков)
4. На бивуаке отвести специальное место для пилки и рубки дров, здесь не должны устраиваться игры, возня.
5. Запрещаются игры связанные с бросанием ножей, топоров, кольшкков.
6. Запрещается лазанье по деревьям, перепрыгивание через рвы, канавы, поваленные деревья и т.д.

НА МАРШРУТЕ ЗАПРЕЩАЕТСЯ:

- разделение группы
- сход с указанного маршрута без уважительной причины
- срыв маркировки
- создание помех движению других команд
- Если произошел несчастный случай на маршруте прекратите движение и немедленно сообщите о случившемся судье на ближайшем этапе.

ПРИ ДВИЖЕНИИ В НОЧНОЕ ВРЕМЯ:

- соблюдать дистанцию, не растягиваться
- в случае если отстал один из участников прекратить движение, если потерялся немедленно сообщить в судейскую коллегию
- передвигаясь соблюдать технику безопасности
- запрещается передвижение бегом, передвижение только по дорогам и тропинкам.

Помни любой крик это -- крик о помощи!

РУКОВОДИТЕЛЬ: должен строго следить за соблюдением правил ТБ участниками и дисциплиной. Руководитель не имеет права выпускать участника на дистанцию, если есть обоснованные сомнения в обеспечении его безопасности. Руководитель не должен покидать место расположения команды без уважительной причины.

ПАМЯТКА

Судьи этапа

Судья этапа обязан:

- быть компетентным, объективным и доброжелательным ко всем участникам соревнований;
- аккуратно и своевременно заполнять протокол и ЗМК;
- оперативно доводить до сведения участников их ошибки.;
- следить за соблюдением техники безопасности на этапе;
- в случае возникновения конфликтной ситуации разрешать ее в конфликтной комиссии;
- следить за соблюдением дисциплины и порядка на этапе;
- оперативно сообщать в штаб о возникновении любых не штатных ситуаций.

Судье категорически запрещается:

- покидать этап без уважительной причины;
- комментировать действия участников соревнований;
- своим поведением и действиями дискредитировать судейство.

Ожидаемые результаты

Военно – патриотическая игра «Русский Витязь» проходила апробацию на базе Караульского детского дома им. Г.В.Чичерина в апреле 2003 года. Она сразу же получила высокую оценку, как у детей, так и у всех педагогических работников, принимавших участие в ней.

Не всегда погода благоволила участникам игры. В 2004 году во время прохождения полосы «Маршрута выживания» начался проливной дождь, что осложнило преодоление и без того трудных препятствий. Но ребят это не испугало. Они с достоинством преодолели все капризы погоды и с достоинством все без исключения дошли до финала. Погода не омрачила стремление и волю к победе наших будущих воинов. И, что самое главное, никто из ребят впоследствии не заболел.

Эта игра имеет огромное значение для учащихся и для педагогических коллективов школ, детских домов и школ-интернатов. Дети получают огромный заряд энергии, уверенность в себе, в своих силах, испытав себя в экстремальных, трудных и порой, казалось бы, безвыходных ситуациях. Игра несет в себе огромную позитивную энергию. Учащиеся приходят на финиш очень усталые, а во время дождя еще грязные и промокшие «до нитки», но удовлетворенные своей победой над стихией и над трудностями, преодоленными в пути. Много нового они познают во время участия в игре. Во-первых, дети готовятся к игре заранее, поэтому им приходится повторять весь курс ОБЖ средней школы, добывать знания из других источников, постигать азы военной службы, а, участвуя в игре, на практике все это испытать, попробовать, прочувствовать. Во-вторых, дети подготавливаются к защите своей Родины, укрепляют свое здоровье, закаляют свой организм.

За двенадцать лет проведения игры «Русский Витязь» есть видимые результаты. Воспитанники стали больше интересоваться историей родного края и своей страны, возрос интерес к туристической и краеведческой работе, повысился профессионализм туристов, дети стали проявлять больше интереса к занятиям физкультурой и спортом, что благоприятно сказывается на их здоровье, дети подготовлены к выживанию в экстремальных ситуациях (разведение костра в любых погодных условиях, постройка временного убежища, преодоление различных препятствий и т.д.), расширился кругозор знаний, а также круг друзей и знакомых, что особенно важно для детей-сирот и детей, оставшихся без попечения родителей. Создан центр на базе ТОГБОУ «Караульский детский дом им. Г.В.Чичерина» по развитию военно-патриотического движения. Есть дети-сироты и дети, оставшиеся без попечения родителей которые поступают и уже закончили высшие военные учебные заведения.

Ожидаемые результаты:

- определить и повысить уровень военно-патриотической подготовки учащихся школ, детских домов и школ-интернатов Тамбовской области;
- юношам приобрести и закрепить до призыва на военную службу необходимые знания и практические умения в объеме подготовки молодого солдата.

Деятельность в рамках проекта

Для того, чтобы достичь описанных результатов и решить проблему необходимо:

- Обучить заместителей директоров по воспитательной работе и инструкторов по физкультуре интернатных учреждений области подготовке команд к участию в военно-патриотической игре такого масштаба путем проведения обучающего семинара.
- Обучение детей-сирот и детей, оставшихся без попечения родителей в течение года в рамках проекта. Организовать интернет обучение.
- Пополнить материальную базу необходимым оборудованием для оснащения этапов и полос препятствий на маршруте выживания, приобрести современное оборудования для проведения досуга участников соревнований.
- Проводить пропаганду здорового образа жизни и профориентацию воспитанников в отношении военной службы.
- Выпуск учебника «Русский Витязь» - школа мужества и выживания».

Для достижения поставленных целей будут использоваться ресурсы нашего образовательного учреждения, ресурсы управления образования и науки Тамбовской области, комитета по молодежной политике Инжавинского района, администрации Инжавинского района, спонсорские средства, средства от участия в грантовых программах. Участники программы за одиннадцать лет уже отобраны, сложился настоящий коллектив единомышленников. В него входят педагоги и рабочие нашего учреждения, педагоги районных школ и центров, сотрудники правоохранительных органов, пожарной части и МЧС Инжавинского района, медицинские работники сельской больницы и т.д.

Проект адресован детям-сиротам и детям, оставшимся без попечения родителей Тамбовской области и может быть использован для всех категорий детей нашей России.

Библиография:

1. " Проблемы становления и опыт развития " Комитет по делам молодежи мэрии г. Тамбова. Городской центр по работе с детьми и молодежью г. Тамбов 1999 г.
2. " Выживание" С.И.Коледа, П.Н.Драчев. г. Минск " Лазурек " 1996 г.
3. " Туризм " В.И.Курилов г. Москва 1988 г.
4. " Школа туристских вожаков " В.М. Куликов, Л.М. Ронштейн г. Москва 1998 г.
5. " Азбука выживания " А.В.Гостюшин, С.И. Шубина г. Москва 1995 г.
6. " Школа выживания (из опыта войск спецназначения " С. Баленко Г. Москва 1994 г.

ПРИЛОЖЕНИЯ

России не станет тогда, когда не
станет последнего патриота.

Н.М.Карамзин

Май 2012

Сочинение

«Русский Витязь» не просто игра,
«Русский Витязь не просто забава –
Нам доказывать, друг мой, пора,
Что достойны мы прадедов славы!

Вот снова хлынули с холма в ещё спящую Ворону проворные ручьи, будя реку своими весенними песнями; стало всё чаще показываться из-за облаков весёлое солнце, серое море лесных далей окуталось нежно-зелёными облачками проклюнувшейся листвы, а с полей ветер приносит каждую минуту запах талой земли. Для меня и моих воспитанников всё это явные признаки того, что скоро мы вновь встретимся на высоком берегу Вороны в честном поединке со своими старыми и новыми друзьями. Наверное, за сотни лет существования нашего края здесь, в Карауле и его окрестностях, изменилось многое, но неизменным остался этот весенний запах оттаявшей земли, да эти величавые холмы, что, как стражи, стоят на посту времени и, как умеют, рассказывают новым поколениям о былой славе их дедов и прадедов:

Помнят эти седые холмы
Стрел полёт и сражения гулы –
От врагов защищали не раз
Боевые посты Караула!

Я, думаю, что нет ничего удивительного в том, что именно здесь возник проект новой военно-патриотической игры «Русский Витязь». Зародившись в сознании людей неравнодушных к истории своего края и всей страны, к спорту, к стремлению побеждать в честной и интересной борьбе, эта игра (почему-то хочется найти другое слово, например, «действие») вот уже десять лет собирает под свои знамёна воспитанников интернатных учреждений нашей области.

Чем станет для меня «Русский Витязь», вряд ли я смог предположить, придя работать в Караульский детский дом им. Г.В.Чичерина несколько лет назад. К первой игре готовился просто по необходимости выполнить свои служебные обязанности. Но в течение всех трёх дней, которые отводятся на соревнования и конкурсные состязания, я вдруг почувствовал, что во мне зародилось желание, чтобы всё это продолжалось бесконечно. Три дня пролетели как одно мгновение. Чужие лица участников других команд стали близкими, даже родными. Палаточный городок на опушке леса жил какой-то своей интересной жизнью: здесь не было места скуки, нелепым ссорам, здесь все обеды и ужины были необыкновенно вкусны, а земля под нашими палатками мягка, будто пуховая перина. Я видел по-взрослому сосредоточенные лица ребят, замечал на их глазах слёзы радости или разочарования. Я понял, что ребята не играют, они живут на «Русском Витязе».

Год от года всё интереснее становилась программа, приезжали на игру всё новые команды. Приходил опыт подготовки к соревнованиям. Я понял, что уже не представляю себе, что однажды вдруг впервые майские дни мы с ребятами не спустимся с нашего холма и не разобьём свой палаточный бивак под нашими тополями. Такого не может быть! Ведь вместе со своими питомцами мы целый год готовимся к соревнованиям, совершенствуя своё мастерство в преодолении тех или иных препятствий, разрабатываем сценарии, репетируем песни и инсценировки, даже пишем сочинения!..

Я теперь понимаю, что чувствует тренер, готовящий своих подопечных к Олимпиадам! Вы скажете, что не тот масштаб. Масштаб, может быть, и не тот, но эмоциональный накал участников – не меньше!

Так чем же стал для меня и для многих моих коллег «Русский Витязь»? Он стал настоящей школой педагогического мастерства, где нет времени на раздумья: умею это или не умею – ты должен уметь всё, потому что на тебя смотрят твои ученики! Стал тем особым миром, где проверяются на прочность не только мускулы и скорость мыслей, но также и душа, где нет места фальши и эгоизму. Здесь невозможно сказать «Победил я», а только «Победили мы»!

А ещё «Русский Витязь», в моём понимании, настоящий живой памятник ратным подвигам наших предков. Недаром проводится игра всегда в канун Великой Победы! Но мы чтим не только воинов ближайшей к нам из войн - Великой Отечественной, мы помним о подвигах наших солдат и через сотни лет. Так в этом году историческая тема «Русского Витязя» была предопределена 200-летним юбилеем Бородинского сражения и Победы русского оружия в войне с Наполеоном. Вот она великая связь времён и поколений!

В этом году «Русскому Витязю» - десять лет! С юбилеем тебя, наша любимая игра, и побольше тебе настоящих друзей!

Инструктор по физической культуре
ТОГБОУ «Караульский детский дом им. Г.В.чичерина»
А.В.Кокорев

И такое бывает. Русский Витязь май 2007г. Во время прохождения полосы 15 минут града.



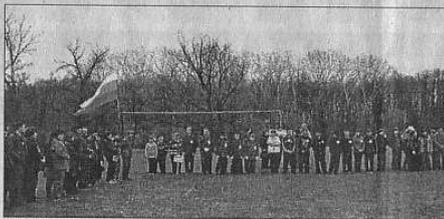
КАРАУЛ - село старинное, есть в нем свои достопримечательности, одна из которых парк бывшего имения Чичериных, позади него, ввиду, в пойме реки Вороны, прекрасная долина в весеннюю пору покрывающаяся нежной зеленью. Здесь - отличное место отдыха, а также для проведения спортивных игр и различных соревнований. Его-то и облюбовали местные ребята и их взрослые наставники из Караульской школы и детского дома им. Г. Чичерина. Именно здесь и был дан старт военно-патриотической игре «Русский витязь». Состоялась она по теперь уже сложившейся традиции в конце апреля.

«Русский витязь», если так можно выразиться, родной брат «Славянки». Цели и задачи у этих военно-патриотических игр одни и те же - дальнейшее совершенствование работы по патриотическому воспитанию молодежи, подготовка ее к защите Родины, формирование высоких нравственных качеств, повышение туристского мастерства, приобретение навыков действий в экстремальных ситуациях, приобщение к здоровому образу жизни.

В этом году обе были посвящены приближающейся славною дате - 60-летию Великой Победы. И организаторами их являются педагоги дополнительного образования, занимающиеся с детьми туризмом, совместно с учителями, ответственными за воспитательную работу, преподавателями ОБЖ и физкультуры. И программы во многом схожи, но есть немало отличий, что очень нравится ребятам. Они же нетерпимы к рутине, в чем бы она не проявлялась. А тут не только творческое начало неистощимых на выдумку педагогов, но и не менее оригинальное воплощение задуманного. Поэтому участвуют в играх дети и подростки с величайшим энтузиазмом - им нравится преодолевать походные трудности, испытывать себя в необычных ситуациях, для каждого важно достичь хороших результатов. А еще

Растить патриотов

«РУССКИМ ВИТЯЗЯМ» ТРУДНОСТИ НИПОЧЕМ



Команды к старту готовы.

ли озорным блеском, когда потом рассказывали как выполняли то или иное задание. Ведь они же преодолели эти трудности, вышли из испытаний с честью! Никто из тех, кто пришел, чтобы выступить в соревнованиях по полной программе, рассчитанной на два дня, не свернул палатки.

Ребята не только готовили пищу на костре в этих условиях и ночевали под открытым небом. Романтика приключений на этом не закончилась - они еще и участвовали в ночных, увлекательнейших событиях, освобожда «заложников».

А искусственные препятствия, которые предложили им на этапах организаторы, были не менее увлекательны. Сложнее, чем обычно на турслетах, были этапы «горной» подготовки, где отработывается техника пешего туризма: переправа «обочка» висела высоко над ложбиной, по условиям соревнований другую навесную переправу на двух параллельных

жизания» было много, а затем следовало «маршруточный» - предстояло найти несколько КП, расшифровать указанные задания и выполнить их, а еще по «легенде», пользуясь компасом, преодолевали участок пересеченной местности, проходили «огневой рубеж» - это была увлекательная эстафета со стрельбой из пневматической винтовки, преодолением лаза, «зараженной» территории, митаньем гранаты в макеты пулеметов, саперной лопаты - в цель, переправой по бревну, над которым раскачивались в разные стороны мешки с опилками - надо было не позволить им задеть себя... А еще были: полоса МЧС, где нужно продемонстрировать свои умения по развешиванию пожарного рукава, тушению очагов загорания - их было несколько, станция по проверке Правил дорожного движения, включающая и практическую езду на велосипеде. Фигурное вождение в виде «восьмерки» удалось выполнить немногим, так как эта «фигура» была усложнена. Чем именно? Ее буквально вырезали на земле, при недостатке техники вождения незадачливый велосипедист падал колесом в колею «восьмерки» и сходил с дистанции.

Даже просто перечислить все этапы и рассказать особенности каж-

джения. А главное - закрепились знания, полученные на уроках ОБЖ и приобрелись практические навыки.

ИНИЦИАТОРАМИ организации военно-патриотической игры «Русский витязь» является Караульский детский дом им. Г. Чичерина. Его воспитанники под руководством заместителя директора В.А. Захарова - неперемные участники районных

таются только порадоваться тому, что в игре участвовали воспитанники Красновского дома детства и Инжавинской коррекционной школы-интерната. Для них это было впервые, некоторые задания показались сложными, но главное - им понравилось! С энтузиазмом восприняли игру их взрослые наставники. Педагоги школы-интерната в этом году впервые приняли участие и в районном учебном слете. Так что есть уверенность, что они будут совершенствовать эту работу с детьми.

В соревнованиях также приняли участие две команды Инжавинской станции детско-юношеского туризма, Инжавинских средних школ №1 и №3, Караульской ООШ, Ольховской ООШ. Всего было 11 команд, их наверняка было бы гораздо больше, если бы соревнования не совпали с другими районными - в Инжавине проводилось «Безопасное колесо». Энтузиазм, любое доброе начинание,



Эта команда детского дома проявила настоящие бойцовские качества и добилась хороших результатов, заняв второе место. Здесь ребята запечатлены вместе с организатором игры В.А. Захаровым.

туристических слетов и военно-патриотической игры «Славянка», они выставляли на этот раз две команды. Педагоги и воспитатели детского дома хорошо понимают, какую роль туризм, такие вот мероприятия, как «Славянка» и «Русский витязь», играют в становлении характера подростков, выработке спортивных и других жизненно важных физических навыков, моральной стойкости, умения противостоять трудностям. Тесно сотрудничают в этом плане с зам. директора по воспитательной работе Караульской средней школы О.Н. Симкиной, которая занимается с детьми туризмом уже много лет. Свое участие

особенно, если это касается воспитания подрастающего поколения, нуждаются в поддержке свыше. Это хорошо понимает директор Караульского детского дома им. Г. Чичерина Л.П. Федорова - ей и выпало принять рапорт от командующего игры и дать добро на участие. Находит поддержку инициатива в отделе по молодежной политике администрации района, в районном Совете - председатель райсовета народных депутатов Н.А. Крюченкова и начальник отдела по молодежной политике О.Г. Пронина тепло поздравляли ребят с успехами при подведении итогов игры. Они



Так выглядит переходный приз «Русский витязь» - он выполнен в мастерской детского дома В.В. Шушкевичем.

У РУССКИХ ВИТЯЗЕЙ ДУХ КРЕПОК

О сюрпризах и неожиданностях для участников областной военно-патриотической игры "Русский витязь", вот уже в шестой раз проходившей на базе Караульского детского дома 6-8 мая текущего года, на этот раз позаботились не только организаторы, место предугадывали, что оставалось за собой право на пополнение и изменение. В стороне не осталась и сама природа.

СЕРЬЕЗНОЕ ИСПЫТАНИЕ

Во-первых, и в самых главных, просто необычно большое количество команд, от которых было некуда деться. Это со стороны, несравнимым удовольствием отмечали и бывалые, и новички, покорно отдавая себя на растерзание мелким крошечкам.

Во-вторых - погода, как всегда, не могла остаться безучастной. В прошлом году полноточечником перед началом соревнования, в этот раз она накрыла участников полновесным градом размером с косточку от вишни. Случалось это в самый разгар эстафеты. Некогда русские витязи победили в Ледовом побоище, но на этот раз нам пришлось спешно отступить "на заранее подготовленные позиции" - под первую попавшуюся крышу. Ну а уже после того, как все закончилось (а продолжалось побоище диким патинами минут), все любознательные смогли осмотреть поле битвы, увидеть несметным количеством "аражеских" снарядов. И хотя стороны не было воле, а в этот момент за деревьями боевые ракеины принимают только хаустуны, всем пришлось срочно переодеться в сухую одежду, а два последних этапа остались некоторыми командами не пройденными.

Третий сюрприз преподнесла судьба лично мне - повезло при выборе команды, с которой, дабы составить наиболее объективный отчет о соревнованиях, и отправился проходить все без исключения этапы маршрута. При этом руководствовался исключительно признаком "кто первый по жеребьевке". А именно, мои новые знакомые - команда Ижевской специальной коррекционной школы-интерната - и заняла в этом году победное первое место!

Забегая вперед, замечу, что жеребьевка и распределила все победные места: второе место заняли бегуны вторыми старшеклассниками Караульского детского дома, а третье - соответственно выступившие третьими, витязи из Жердевка.

С ГЕОРГИЕВСКОЙ ЛЕНТОЧКОЙ НА ГРУДИ

Немалосерно поживаемые командиры, злые бойцы стойко выдержали первое испытание - пригласительную церемонию,

гордо исполняем торжественным построением. Не менее стойко держались и те, кто приехал поприветствовать участников соревнований. Не подлаясть маскированным атакам крошечных, победы в игре ребятишек пожелали глава Караульского сельсовета А.А. Курганский, командующий игрой - полковник в запасе Г.В. Лабутин, заместитель председателя Ижевского районсовета Н.Л. Башмаков, заместитель главы администрации Ижевского района И.В. Матусевич, представитель управления образования и науки администрации Тамбовской области Е.В. Жмаева и многие другие.

Представители местного штаба Всероссийской общественной организации "Молодая гвардия "Единой России" и местного отделения ВПП "Единая Россия" в рамках акции "Георгиевская ленточка" вручили каждому участнику игры эти черно-оранжевые символы праздника Победы. Прикрепляя ленточку к камуфляжной форме, юные витязи острее осознавали духовную связь с ветеранами, свою принадлежность к героическому поколению людей Великой Победы.

И вот уже под звуки гимна России взвивается в небо флаг соревнований, занимает свое почетное место у флагастика переходящий приз, и парадным строем прохаживают участники, чтобы через камуфляж полчася отправиться по маршруту за победой.

КОНКУРСНЫЕ ПРОГРАММЫ

Организаторы соревнований, проявив неуемную фантазию, подготовили немало интересных заданий для юных бойцов. При выполнении некоторых из них команда должна была действовать как единый слаженный механизм, а иногда каждый работал сам за себя, приноси команде решающие драгоценные баллы. Проверка как физическая подготовка витязей, так и содержимое их еще не убеленных сединами голов.

Еще в день заезда все команды приняли участие в конкурсных программах. Фоторепортаж, посвященный 65-й годовщине победы под Сталинградом и Великой Отечественной войне, конкурсы "боевых листов" по итогам каждого дня, музыкаль-

ный, во время которого отряды исполняли военные песни, - все это строго оценивалось жюри и принесло командам первые баллы в копилку и первые грамоты. Исторический конкурс выявил лучших знатоков истории российского воинства и родного края, которые на другой день выполняли задания второго этапа.

НА «МАРШРУТЕ ВЫЖИВАНИЯ»

И вот, наконец, мы - команда из 5 человек во главе с капитаном Андреем, запасной игрок и я в качестве "военного корреспондента" - выходим на "маршрут выживания".

Первый этап, наиболее скоростной при прохождении - испытательная полоса препятствий - начался в гуще деревьев. Препятствия - туристические узлы, коврики, подъем по промочине, навесная переправа, траверс, навесная лестница, и тарзанка под конем - с частью преодолены, и команда в соответствии с заданием легенды (пользуясь командой и словесным описанием ориентиров) и картой торопится на следующую стацию - "Миллидский патруль".

Здесь для каждого из бойцов предусмотрено собственное задание - от проследования экспедиции следов и отпечатков пальцев в места происшествия до участия в следственном эксперименте по определению принадлежавших предполагаемому преступнику предметов. А затем и общее задание для всей команды - проверка знаний основ административного и уголовного законодательства в части ответственности несовершеннолетних.

Следующая стация "Кольцо безопасности" ждала команду, как оказалось, неподдающуюся, но добираться до нее надо было по зимнему. Ризнобразные задания - от умения ориентироваться в движении, дорожных знаков дружественной не представляли, а вот практическая езда на велосипеде, по моему скромному мнению, оказалась одной из самых сложных задач, поставленных перед юными витязями.

ОТ СТАНЦИИ К СТАНЦИИ

Задания на этапе "Школа разведчика": определение азимута на предмет, вычисление на глаз расстояния до недоступного предмета, навигация по карте, а также классификация растений на гербарии - и дорога к следующей стации. По пути - выполнение дополнительных заданий (разведение костра, стандартная, но от этого не становящаяся легче для прохождения, "бюбачка", сложнейшее наведение бревна, ромбовидная навесная лестница и многое другое). Набирая баллы, торопимся все дальше по маршруту соревнований.

Одна из наиболее интересных по исполнению и не менее сложной при прохождении этап - "огневой рубяж". Но прежде надо пройти по бревну с подвешенными мешками (главное - не встретиться при переходе по бревну с одним из мешков), а затем уже отстреляться (по два



Главное - одолеть участников игры на победу.

патрона для пневматического винтовки на участника). Вперед - "наутика", порядком пообавившая веревочная стена, гать (за мудрым словом прачется переправа из жердей над возмражаемым болотом), метание двух свинных дощаток в дерево, "зарядный" участок, в зале на котором входит лоскуток, проделанные под мышечной (и плюс протаскивание одного из участников команды, находящегося "без сознания"). Примечать все это, не снимая притворства, что здорово ограничивает обзор, обилие и маневренность. Затем - метание гранат (оба вылета уничтожены в прямом смысле этого слова - обильными обе картонки, оказавшись слишком непрочными для убавств гранат). Далее полоса переходит в следующую - санитарную эстафету. Команда проходит протаскивание участка по пересеченной местности, руководствуясь шифрограммой и карточками, транспортируя двух своих товарищей, получающих "ранения".

Нести на носиках раненого предосторожностями - это что-то! Что касается меня, то я, наконец-то, точно знаю теперь, где находится голень, а также что и как надо бинтовать при ранении бедра (на уроках ОБЖ в школе почему-то не так доходчиво все усваивалось). А уж как велика роль ранения! На этом этапе необходимо было ответить на несколько вопросов об оказании первой помощи в различных ситуациях.

А затем - вперед и с песней на последний этап (примечать в песней - в прямом смысле: оценивается качество исполнения, строевая подготовка и внешний вид участников). Полоса МЧС - тест на знание теоретических основ пожарной безопасности и прохождение полосы препятствий на время. Последний рынок представляет: правильные установка и снятие палатки, переправа на "дыках", проползание под столбиками с веревкой и внутри латиметрового "чужака", подъем по веревочной лестнице и спуск по канату, этап боевого развирывания пожарного автомобиля и тушение настоящего огня (имитация пожара подручными средствами, и, наконец, транспортировка пострадавших на носилках).

И, уже вне конкурса, - бегим к костру, где дожидается честно заработанный обед, приготовленный в походных условиях - самый вкусный из того, что ели в последние время!

ГРАМОТЫ И ПРИЗЫ В НАГРАДУ

Ни с чем не сравним огонь зазора и азарта в глазах участников соревнований - заслуженных ветеранских учреждений области. Их не пугают ни град, ни комари, ни почвенки в палатках. Для юных это все не проблема. Они вихлем рассказывают, как помогают друг другу на этапах, как сообща преодолевали трудности. И такой же молодостью и энтузиазмом лучится глаз педагогов, вложивших душу в организацию игры: директора Караульского детского дома Л.П. Федоровой и заместителя директора В.А. Захарова - главного организатора и вдохновителя соревнований, и добровольных помощников, которым администрация детского дома выражает благодарность за подготовку и проведение игры: заместителя директора школы - главную программу, Юрию Васильеву Ласовану - главному судье игры, Виктору Валентиновичу Субботину - учителю физкультуры Паревской школы, Николаю Николаевичу Дудину - преподавателю ОБЖ Кулечинской средней школы. А также буквально всех воспитателей, других работников Караульского детского дома и даже некоторых воспитанников, которые оказывали помощь судьям на этапах.

Выпавший град впрочем забывает, и на память у победителей соревнований и отдельных этапов останутся грамоты, призы, подготовленные управлением образования и науки администрации области, администрация Ижевского района и Караульского сельсовета. И самое главное - умение не отступать перед трудностями, взаимопомощью и чувством гражданской ответственности за судьбу Отечества и свое будущее.

Егор ЛЮБАКОВ,
студент 2 курса
факультета журналистики
ТГУ им. Г.Р. Державина

Фото автора



"Миллидский патруль" в действии.



Дело чести - оказать помощь раненому.



Еще раненого, и "мышловка" будет позади.



Георгиевскую ленточку - каждому участнику.

"РУССКИЙ ВИТЯЗЬ" - ИГРА СМЕЛЫХ

XI-я областная военно-патриотическая игра "Русский витязь" в мае вновь собралла подрастающее поколение патристических учреждений области на правом берегу реки Ворона у села Караул. В этом году посвящена она была 70-летию победы советского народа в Сталинградской битве. Все - как обычно: прекрасный весенний день, молодые зеленые листочки на деревьях, терпкий дымок костров полевых кухонь возле палаток прибывших команд и оживленные голоса ребят, готовящихся к торжественному построению - открытию игры. Дети - народ любознательный, ребята из Жердевской школы-интерната интересуются:

- Что за здание строится на холме неподалеку от Караульского детского дома им. Г.В. Чичерина?

Объясняем:

- Спортивно-оздоровительный комплекс для детей-спирит и детей с ограниченными возможностями здоровья. В 2015 году он начнет функционировать.

- Как жаль, что мы не увидим этот комплекс в завершающей стадии, ведь мы уже в выпускном классе, больше сюда не приедем, - сетуют они.

- Приезжайте в качестве специалистов, в которых будет нуждаться комплекс. Приобретайте профессии и приезжайте, - успокаиваем мы и сообщаем, что будут требоваться медики разных профилей, инженеры, библиотечники и педагоги. Ребята из Жердевки не унывают:

- Ждите, приедем обязательно, вот только выиграем игру!

Кто бы знал, что эти слова попадут в цель - стигнут-таки они здесь лидерами. Но рас-

скажем обо всем по порядку. Было торжественное открытие игры под звуки двух гимнов - России и игры "Русский витязь", слова раторгов начальника штаба игры, подполковнику Александру Сергеевичу Прохоровскому, отмечавшему строевую подготовку и бравоу выправку ребят. Жеребьевка определила очередность выхода на старт команд на "Маршруте выживания".

Восьмь команд на этот раз приняли участие в игре. Это меньше, чем в прошлые годы, но вовсе не потому, что игра стала менее популярной у ребят. Просто произошло много разных событий за последнее время в жизни патристических учреждений, вот и не смогли многие приехать, как намечали. А то, что "Русский витязь" по-прежнему любим, пользуется у ребят популярностью, хорошо видно из выпущенных ими "Боевых листков".

"Русский витязь" - классная игра! Участие в ней - тоже победа! Скоро мы выпускаемся из стен школы-интерната, но нас приглашают на следующие игры уже в качестве главы судейской бригады! Это здорово, мы приедем снова!" - пишут ребята из Тамбовской школы-интерната № 1.

Контрольное время прохождения "Маршрута выживания" - 3 часа. За это время команды должны преодолеть экстремальную полосу, выполнить задания семи контрольных пунктов, определить извмут по карте, пройти по заданному маршруту, используя компас, преодолеть условно зараженный участок, оказать доврачебную медицинскую помощь условно пострадавшему, выполнить тест на полосу МЧС, пройти 6

пунктов на станции "Колесо безопасности", пронаить свои знания в оказании помощи при раскрытии правонарушения на станции "Полицейский патруль". При этом постараться набрать как можно меньше штрафных очков.

При подведении итогов лидером стала команда Жердевской школы-интерната. Она выиграла кубок "Русский витязь" и увезла его с собой. Радости ребят, казалось, не было предела, они рассказывали, как готовились к этим соревнованиям, тренировались. А их руководитель - бывший летчик, ныне преподаватель ОБЖ Сергей Иванович Иноземцев рассказал судьям о том, как его подопечные анализировали допущенные прошлагодишние ошибки, работали над ними, это и дало результаты.

Как и всегда, в первый день заезда команда состоялась конкурсная программа. Ребята с большим энтузиазмом выступили в программе "Концерт на передовой", здесь первое место заняла команда Тамбовского детского дома. В конкурсе "Полевая кухня" жюри первое место присудило ребятам из Тамбовской школы-интерната № 1. Их "Боевой листок" также признан лучшим. А команда из Жердевки победила в конкурсе на лучший герб игры "Русский витязь".

Настоящим испытанием для участников игры была прозвучавшая команда "Сбор"! Даже сопровождавшие их педагоги заволновались: ночь надвигалась, что такое могло случиться, чтобы все команды по сигналу собрались на пульту? Оказалось - им предстояли ночные учения. В подготовке и проведении ночных учений нам помогли сотрудники отдела МВД России по Инжавинскому району, обеспечивающие порядок в эту пору: Алексей Владимирович Гаринев и Роман Николаевич Савенков.

По-разному отреагировали ребята на эту команду: кто-то испугался, иные поверили в "легенду" о похищении ребят из лагеря. Задание было - их отыскать и освободить. Ночные учения прошли интересно и завершились удачно - двое ребят из Татарновского детского дома, выступившие в роли заложников, были освобождены. И здесь лучшей организованностью, дисциплиной и слаженностью показали ребята из Жердевки. Наша команда тоже выступила достойно.

Словом, романтики и приключений, требующих выносливости и спортивной подготовки, способствующих слаженности в действиях команда было достаточно. Эти два дня надолго запомнятся ребятам. При расставании у



В конкурсе "Концерт на передовой" выступают ребята Караульского детского дома им. Г.В. Чичерина.



По канату - на вершину дерева.

многих из них, как и в прошлом году, были на глазах слезы. Утешением послужило - будут новые встречи, будет новая игра в следующем году.

Мы, взрослые, организаторы военно-патриотической игры "Русский витязь" каждый раз после ее проведения тоже анализируем результаты и ход игры, делаем выводы, обмениваемся впечатлениями, чтобы в следующий раз сделать ее еще более увлекательной и полезной для ребят. К сожалению, по вечерам у костра и во время конкурсов меньше стало звучать песен под гитару, все больше, так называемой "фанеры". Где же работа музыкальным руководителям? Не все команды приняли участие в конкурсе герба игры. Это что? Равнодушие со стороны их наставников или неумение организовать ребят? Вопросов накопилось много, придется искать на них ответы, чтобы учесть при подготовке следующей игры.

Администрация Караульского детского дома им. Г.В. Чичерина благодарит адми-

нистрацию района за оказанную помощь в организации игры, а также за оказание помощи в организации питания судейской коллегии Любовь Владимировну Гальцеву, главу Караульского сельсовета, и, конечно, сотрудников правоохранительных органов и МЧС: Марину Валентиновну Любакову, Ольгу Валентиновну Логунову, Петра Алексеевича Дашкова, медсестры работников Караульского врачебного участка, педагогов школ района: Виктора Валентиновича Субботина, Юрия Васильевича Ластовкина, Николая Николаевича Дудкина, Владимира Александровича Распопова, педагогов фанала "Караульский" Инжавинской средней школы: Игоря Алексеевича Захарова, Александра Михайловича Зайцева, Ольгу Николаевну Семкину. Игра "Русский витязь" в следующем году вновь ждет ребят на Караульской земле.

Маргарита ЗАХАРОВА,
методист Караульского
детского дома
им. Г.В. Чичерина



С боевым настроем выходили команды на "Маршрут выживания".